

أفكار اللعبة (بشكل إضافي) تعزز الحركة:

يحصل جميع اللاعبين على بطاقة صورة ويتحركون بحرية في جميع أنحاء الغرفة. كل شخص يلتقي بشخص مختلف. يسأل كل اثنين من اللاعبين الآخر عما يمكنه رؤية الموجود على البطاقة ويسمي المصطلح (ربما أيضًا توسيعه من خلال الاختلافات المذكورة أعلاه حول تكوين أسماء الاشارة، وتكوين الجمع، وتكوين الجملة، وربما أيضًا حول تصريف الفعل).

بمجرد تسمية جميع المصطلحات من قبل الجميع، يمكن تبادل البطاقات الفردية أو جميع البطاقات المصورة في الجولة التالية.

أفكار اللعبة بدون بطاقات/ أشخاص أو ذاكره أشياء (في مجموعات أكبر):

1. ينتظر لاعبان (طلاب) خارج الغرفة بينما يشكل باقي اللاعبين (مجموعة / فئة أكبر) أزواج عشوائية من المصطلحات.

2. يختار كل زوج كلمة ولغة تُنطق بها هذه الكلمة، ويمكن أيضًا كتابة الكلمة. أو يتلقى كل زوج بطاقة تحتوي على كلمة ويختارون اللغة التي يريدون أن ينطقون كلمتهم بها.

(يجب تشجيع اللاعبين على اختيار الكلمات بلغات مختلفة يعرفونها، حتى لو كان واحد من اللاعبين يستطيع إتقان اللغة إلى حد ما).

3. يتحرك اللاعبون في الغرفة ويتخذون مكانًا عشوائيًا أو يأخذون وضع (الوقوف).

4. يسمح للاعبان الذين ينتظران خارج الغرفة العوده والوقوف مع المجموعه.

يتناوبون الآن على اختيار شخصين مختلفين في الغرفة لتسمية مصطلحاتهما مرة واحدة باللغة المحددة، ويكتشفون أكبر عدد

أفكار اللعبة تعزز تعددية اللغات:

من أجل تعزيز لغات العائلة، واللغة الألمانية كلغة أجنبية ثانية واللغات الأجنبية التي تم تعلمها، يمكن لعب اللعبة بأكملها (كل الوقت) بلغة واحدة أو أخرى، هذا يعني أن يكون جميع اللاعبين يجيدون لغة مشتركة.

عوضا عن ذلك، يمكن اللعب باستخدام عدة لغات في نفس الوقت إذا كان اللاعبون يتحدثون لغات مختلفة. في النهاية سوف يفوز اللاعب الذي حصل على أكبر عدد من أزواج البطاقات وقام بتسمية المصطلحات الموجودة عليها بلغة واحدة أو بأكثر من لغة سيكون هو الفائز (نقطه إضافية لكل لغة إضافية).

أفكار اللعبة من أجل ممارسه وتعزيز حالات لغويه محدده:

للتدرب

أدوات الاشارة: فرز البطاقات حسب أدوات الاشارة للجنس في قواعد اللغة (المذكر/ المؤنث/ المحايد)، حسب الفئات (الألعاب، اللوازم المدرسيه، الأثاث)

تكوين الجمع: السماح بتكوين المفرد والجمع

من حروف الجر: يتم وضع البطاقه في الغرفة، ويجب على اللاعبين وصف مكان البطاقة (تحت الكرسي، على حافة النافذة، بجانب الصندوق، إلخ) وإحضارها (يعزز الحركة)

تكوين الجملة: تكوين جملة كاملة مع المفهوم من السرد

إعادة السرد (إنتاج النص): سرد قصة باستخدام بطاقات مرسومة (شفهيًا أو كتابيًا).

تعلم اللغات من خلال اللعب"

- صندوق الذاكره

قواعد اللعبة الأساسية:

تُظهر البطاقات اللوازم المدرسية. كل بطاقة متوفر منها بطاقتين متشابهتان، وبالتالي سيكون لدينا 20 زوجًا من البطاقات. هدف اللعبة هو العثور على أكبر عدد ممكن من أزواج البطاقات وتسمية الأشياء الموجودة فيها بلغة واحدة أو أكثر.

سيتم خلط البطاقات وقلبها للأسفل على الجهة التي تحتوي على الصورة ، حيث يقوم اللاعبون كل حسب دوره (حسب عقارب الساعة) بقلب بطاقتين، إذا كانت البطاقتين متطابقتين واستطاع تسمية الشيء الموجود عليهما فيمكنه الاحتفاظ بهما والكشف عن بطاقتين أخريين، أما إذا لم يحصل ذلك فسيتم قلبها مره أخرى ويأخذ اللاعب التالي دوره في اللعب.

الشخص الذي حصل على أكبر عدد من أزواج البطاقات (وقام بتسميتها) في النهاية يكون هو الفائز.

يمكن استخدام أفكار هذه اللعبة بشكل أساسي للعب لعبة الذاكرة بأي أشكال/أزواج من المصطلحات. ويمكن أيضًا نقلها إلى مجالات أخرى مختلفة (مواضيع) وتطبيقها هناك. للقيام بذلك، يجب العثور على أزواج مناسبة من البطاقات و/أو إعدادها.

ممکن من الأزواج. إذا اكتشف أحد اللاعبين زوجًا، يغادر هذا "الزوجان" مكانهما ويقفان خلف اللاعب الذي خمنهما. أو يتم تسجيل النقاط ويجب على الزوج الذي يقوم بالتخمين أن يجلس ليشير إلى أن كلمته قد تم تخمينها بالفعل.

المتغيرات ممكنة أيضًا.

استمتع باللعب والتعلم!

لمزيد من الأفكار والروابط الإضافية:



 **Kommunales
Integrationszentrum
Bochum**