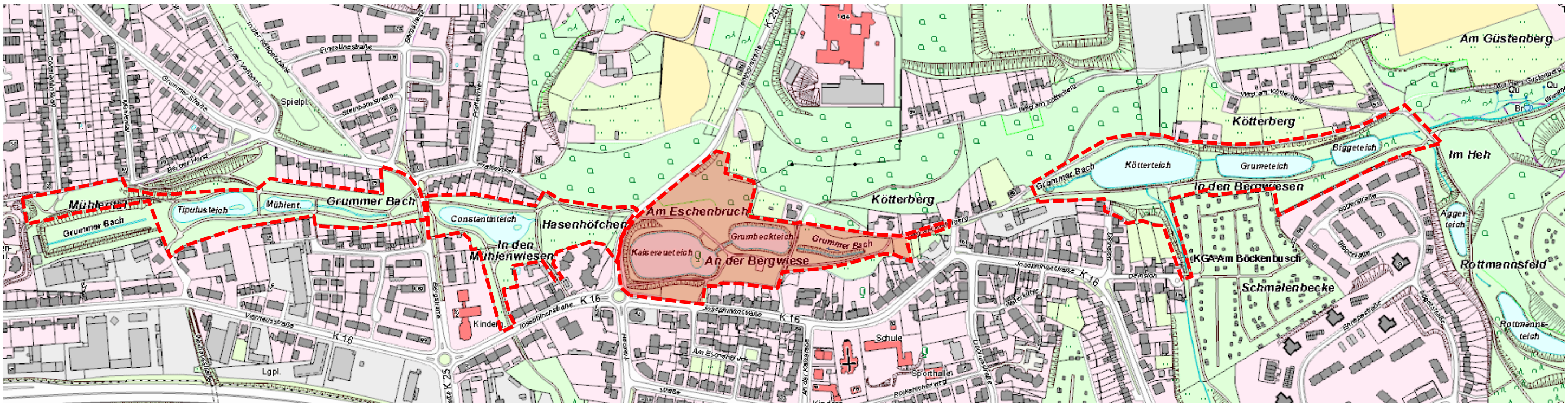


Parklandschaft Grummer Teiche

Analyse – 3. Bauabschnitt



3. Bauabschnitt
Kaiseraueteich

Bestand und Analyse Talraum und Topografie



Bestand

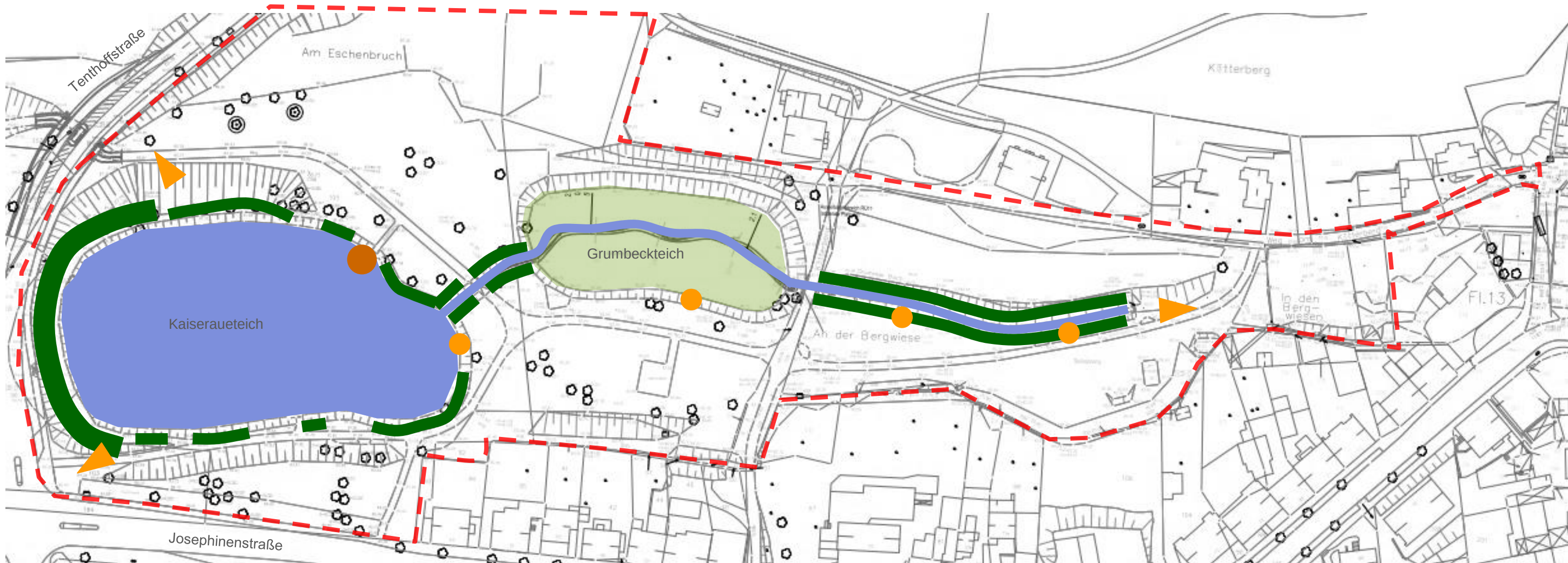
-  Norden: relativ steile Hänge
Hangwälder
-  Süden: flache Neigung und ebene Flächen
Siedlungsanschluss
-  Westen: Hang, Böschung
erlebbares topografisches Element
-  Osten: eben
Übergang Siedlungsbereich

Analyse

-  Talgrund: ebene, offene Fläche
erlebbare Weite
-  Blickbeziehungen Kaiseraueteich
-  Wiesenhang freihalten

Bearbeitungsgrenze

Bestand und Analyse Gewässerraum



Bearbeitungsgrenze - - - - -

Bestand

-  Kaiserauteich
-  Grummer Bach
-  Ufer mit Gehölz- und Baumpflanzung
-  Wald am Ufer
-  Röhrlichtzone im ehemaligen Grumbeckteich
-  Pontonsteg

Analyse

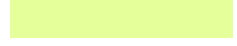
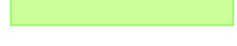
-  Kaiserauteich zentraler Teich der Teichkette, Umfeld durch neue Angebote aufwerten
-  Uferbepflanzung entlang Bach aufbrechen
-  Begegnungspunkte Gewässer schaffen (exemplarische Verortung)
-  Blickbeziehung Teich / Bachlauf herstellen
-  Neues Parkelement ehem. Grumbeckteich (Anstauffläche, Röhrlichtzone)

Bestand und Analyse Landschaftsraum und Vegetation

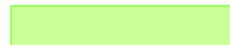


Bearbeitungsgrenze - - - - -

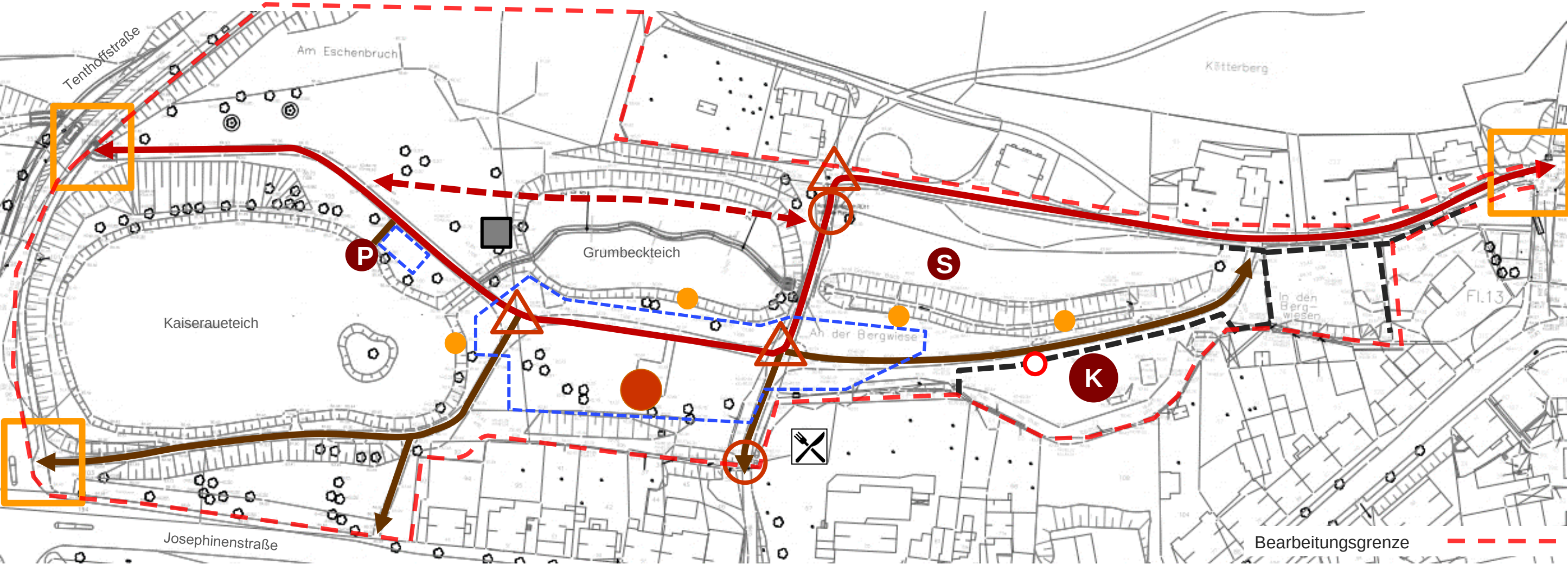
Bestand

-  Wald- und Gehölzflächen
-  Einzelbaum (exemplarisch)
-  Ruderal- / Hochstaudenfläche
-  Wiesenflächen
-  Intensivrasen

Analyse

-  Offene Grenzbereiche zum Siedlungsraum – flächige Begrünung vorsehen
-  Ruderal- / Hochstaudenfläche
Erhalt / Umwandlung prüfen
-  Intensivrasen (Teilbereiche)
Umwandlung in Wiesenflächen
-  Etablierung neuer Vegetationseinheiten:
Ufersaum, Röhrichtfläche

Bestand und Analyse Erholungsraum

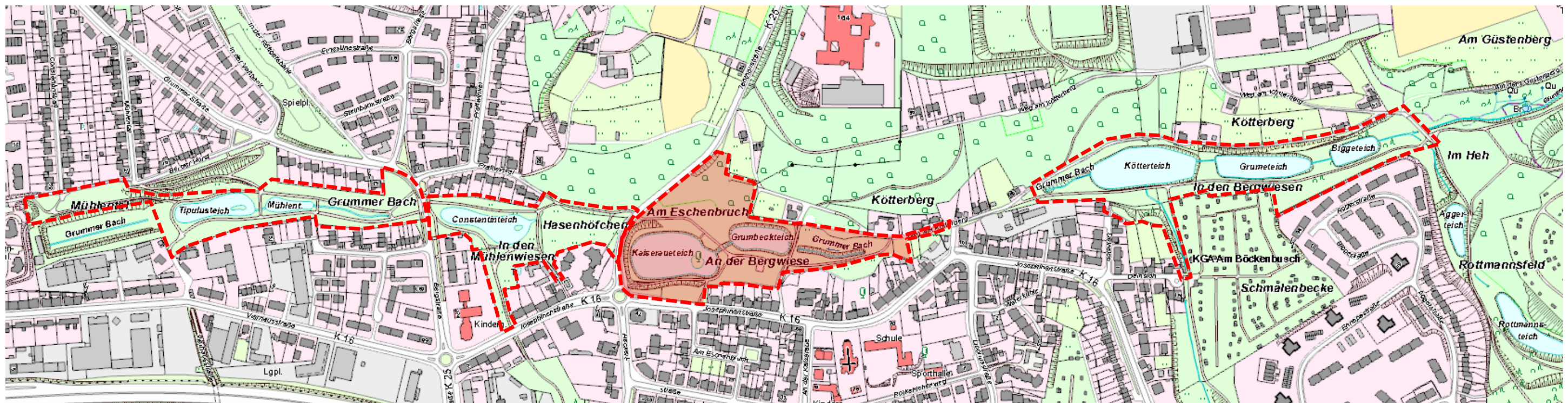


Bestand		Fuß- und Radweg, Emscher Park Radweg
		Fuß- und Radweg - alternative Route
		Fußwege
		Pontonsteg Kaiseraueteich
		Kinderspiel: Auen- und Naturspielplatz
		Spielwiese
		Genutzte Flächen Grummer Volksfest
		Zaun, Durchgang für Hunde nicht erlaubt
		Container, eingezäunt

Analyse		Erlebnispunkt Verweilen (exemplarische Verortung)
		Erlebnispunkt Spiel, Sport, Begegnung
		Spielwiese nicht genutzt
		Aufmerksamkeitspunkte Fußgänger, Radfahrer, Spiel- und Aufenthaltsbereich
		Aufwertung Parkeingänge
		Zäsur Straßenraum – Organisation / Querung

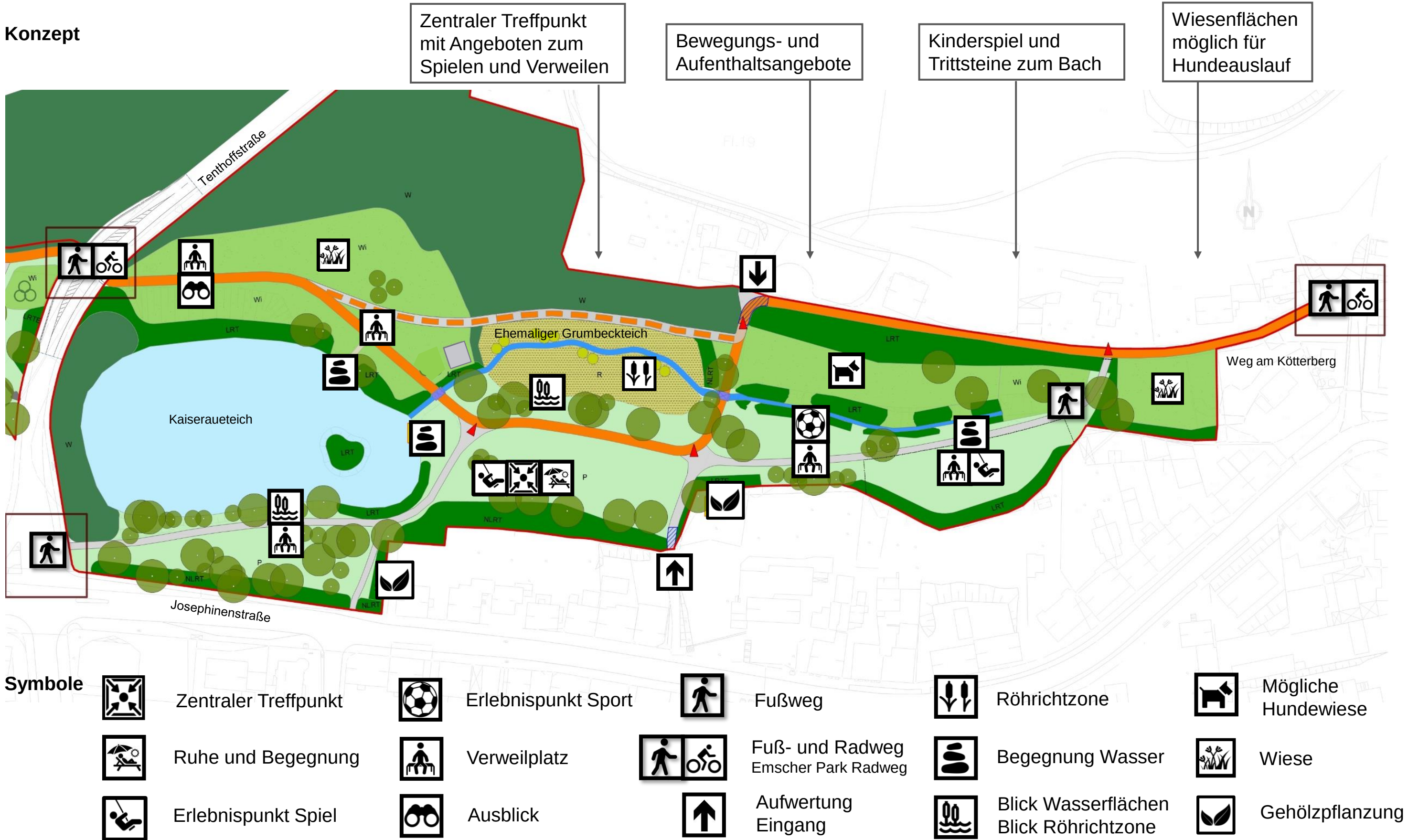
Parklandschaft Grummer Teiche

Konzept – 3. Bauabschnitt

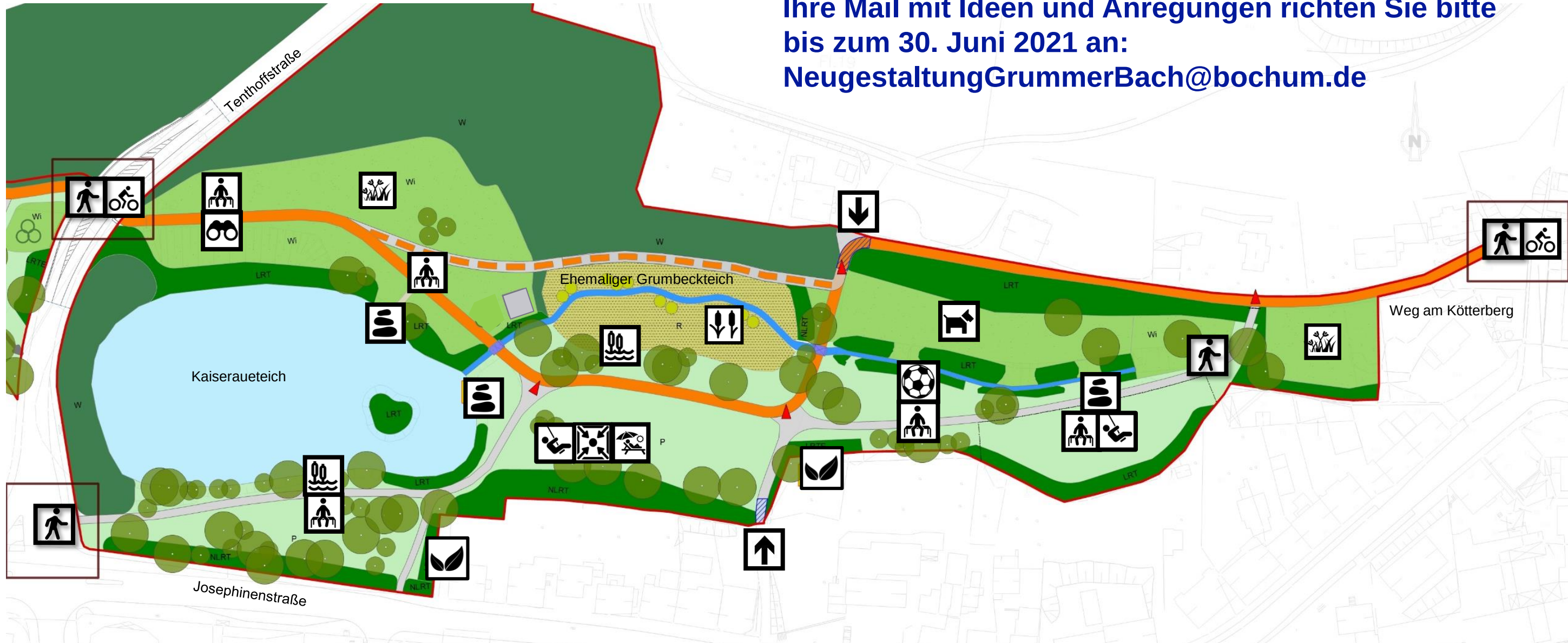


3. Bauabschnitt
Kaiseraueteich

Konzept



Konzept



Ihre Mail mit Ideen und Anregungen richten Sie bitte
bis zum 30. Juni 2021 an:
NeugestaltungGrummerBach@bochum.de

Symbole		Zentraler Treffpunkt		Erlebnispunkt Sport		Fußweg		Röhrichtzone		Mögliche Hundewiese
		Ruhe und Begegnung		Verweilplatz		Fuß- und Radweg Emscher Park Radweg		Begegnung Wasser		Wiese
		Erlebnispunkt Spiel		Ausblick		Aufwertung Eingang		Blick Wasserflächen Blick Röhrichtzone		Gehölzpflanzung